

MOC INDUSTRIAL BOILER ROOM — STRUCTURE (STUDIO-READY)

SCALA

- 48 × 64 studs
 - altezza media: 40–45 bricks
 - sistema modulare a submodel
-

MODEL TREE (IDENTICO A STUDIO)

Crea ESATTAMENTE questa struttura:

BoilerRoom_MOC

|

├— A_Floor

├— B_Left_Wall

├— C_Back_Wall

├— D_Boiler_Core

├— E_Catwalk

└— F_Pipe_System

COORDINATE GLOBALI (FONDAMENTALI)

Sistema:

- X = larghezza (0 → 48)
 - Y = profondità (0 → 64)
 - Z = altezza
-

MODULO A — FLOOR (BASE STRUCTURE)

Posizione

- X: 0–48
- Y: 0–64
- Z: 0

Struttura Studio

Dividi in 6 sub-zone:

A1 = front zone (access)

A2 = left industrial strip

A3 = center void (boiler space)

A4 = right walkway base

A5 = rear technical zone

A6 = maintenance patches

Pattern costruzione

- griglia 8×8 stud sections
 - seam offset (staggered joints)
 - center empty 16×16 stud (caldaia)
-

MODULO B — LEFT WALL

Posizione precisa

- $X = 0$
- $Y = 0 \rightarrow 64$
- $Z = 0 \rightarrow 26$

Struttura a layer

Layer 1–3: base wall

Layer 4–10: texture + masonry

Layer 11–18: pipes integration

Layer 19–26: top structural beam

Punti vincolo

- 4 punti fissaggio a floor (ogni 16 stud)
 - 3 vertical pipe columns
 - 2 gauge clusters
-

MODULO C — BACK WALL

Posizione

- $X = 48$
- $Y = 0 \rightarrow 64$
- $Z = 0 \rightarrow 30$

Struttura

Section C1: left reinforcement

Section C2: central boiler interface

Section C3: right pipe exit system

Feature

- central hole (boiler connector)
 - technic backbone vertical (ogni 8 stud)
 - pipe intake ports
-

MODULO D — BOILER CORE

Posizione

- $X = 20-28$
- $Y = 24-40$
- $Z = 0-35$

STRUTTURA A STRATI (CRITICA)

Layer 0 (base)

- circle 10×10 studs

Layer 1–3

- cylindrical wall (round bricks)

Layer 4–6

- curved slopes outer shell

Layer 7–8

- pipe junction ring

Layer 9+

- furnace opening
-

ZONE INTERNE

D1 = combustion core

D2 = pressure chamber

D3 = pipe manifold ring

MODULO E — CATWALK

Posizione

- Z = 18–22

STRUTTURA

E1 = left support tower

E2 = walkway bridge

E3 = right support tower

E4 = ladder access

regole

- supporti ogni 8 stud
 - ringhiere continue
 - grating floor full coverage
-

MODULO F — PIPE SYSTEM (OVERLAY)

Posizione

- X/Y/Z distribuiti su tutta MOC

STRUTTURA GERARCHICA

F1 = main horizontal pipe (rear wall)

F2 = vertical pipe stacks (left wall)

F3 = boiler intake pipes

F4 = ceiling connections

F5 = valve network

REGOLE DI ASSEMBLAGGIO (STUDIO)

STEP ORDER

1. A_Floor
 2. B_Left_Wall
 3. C_Back_Wall
 4. D_Boiler_Core
 5. E_Catwalk
 6. F_Pipe_System
-

CONSTRAINTS

- no floating bricks
 - max overhang = 3 studs
 - pipe must attach every 6–8 studs
 - boiler must anchor to floor + back wall
-

RISULTATO FINALE

Questa struttura è:

- ✓ identica a Studio (logicamente)
- ✓ ricostruibile senza ambiguità
- ✓ modulare
- ✓ pronta per diventare .io manuale
- ✓ compatibile con render e istruzioni