

Titolo -> **IL GRANDE GIOCO DEL CINEMA**

Autore -> *Giorgio Vittorio Prudenzano*

Gioco per tre concorrenti.

Gioco sviluppato su quattro round.

Durata complessiva del gioco: 45 minuti



Primo Round -> Indovina il Film dalla Scena

Un gioco entusiasmante per gli amanti del cinema! Tre concorrenti si sfidano a riconoscere il titolo di un film a partire da una singola scena.

1) **Come funziona:**

A turno, viene mostrata una scena breve, ma significativa, di un film (può essere un frammento di dialogo, una sequenza d'azione o una scena iconica). I concorrenti devono cercare di indovinare **il titolo del film** a cui la scena appartiene.

2) **Regole base:**

Ogni concorrente ha **un tempo limitato** (ad esempio, 10 secondi) per rispondere.

Si può rispondere solo una volta per turno.

La risposta corretta vale un punto.

In caso di risposta sbagliata, gli altri concorrenti hanno l'opportunità di rispondere.

Vince chi accumula più punti alla fine del gioco.

3) **Varianti possibili:**

Modalità "a tema": Il gioco può concentrarsi su un genere specifico (ad esempio, solo film di fantascienza, commedie o horror) per aumentare la sfida.

Modalità "di difficoltà crescente": Le scene più facili vengono mostrate all'inizio, con scene più difficili (meno conosciute o meno evidenti) man mano che il gioco prosegue.

Modalità "multiscelta": Ogni scena è accompagnata da quattro possibili risposte; i concorrenti devono scegliere quella giusta.



Secondo Round -> Indovina il Film dalla Canzone

Un gioco divertente e coinvolgente in Tre concorrenti si sfidano a riconoscere film celebri partendo da una semplice canzone!

1) Come funziona:

A turno, viene riprodotto un breve estratto audio di una canzone legata a un film (può essere parte della colonna sonora, una canzone iconica presente in una scena, o il tema principale).

I concorrenti devono cercare di indovinare il titolo esatto del film da cui proviene.

2) Regole base:

- Si può rispondere solo una volta per turno.
- Chi indovina per primo guadagna un punto.
- In caso di risposta sbagliata, gli altri possono tentare.
- Vince chi accumula più punti entro la fine del gioco o del tempo prestabilito.

3) Varianti possibili:

- Modalità "a squadre"
- Modalità "a tempo" (30 secondi per indovinare)
- Bonus per titolo originale o nome del regista



Terzo Round -> Vero o Falso: Cinema Edition

Un gioco avvincente per sfidare la conoscenza cinematografica dei partecipanti! Tre concorrenti si sfidano per indovinare se una determinata affermazione su un film o un attore è vera o falsa.

1) Come funziona:

A turno, vengono lette delle affermazioni riguardanti un film famoso, un attore o un aneddoto legato al mondo del cinema. I concorrenti devono rispondere se l'affermazione è **vera** o **falsa**.

2) Regole base:

- Ogni giocatore può rispondere una volta per affermazione.
- La risposta corretta vale un punto.
- In caso di risposta sbagliata, gli altri concorrenti hanno la possibilità di rispondere per guadagnare il punto.
- Vince chi accumula più punti entro il termine del gioco o dopo un numero prestabilito di affermazioni.

Esempi di affermazioni:

- “Il film *Titanic* è stato diretto da Steven Spielberg.”
(Falso, è stato diretto da James Cameron)
- “Tom Hanks ha vinto un Oscar per il film *Philadelphia*.”
(Vero)

3) Varianti possibili:

- Modalità “ad ostacoli” dove una risposta sbagliata fa perdere punti.
- Modalità “veloce” con tempo limitato per ogni risposta.
- Categoria a tema, ad esempio solo film d’animazione, attori anni ’80, ecc.



Quarto Round -> Cinema Quiz: Risposta Giusta!

Un gioco divertente e stimolante per mettere alla prova la tua conoscenza cinematografica! Tre concorrenti si sfidano a rispondere correttamente a domande sul cinema, scegliendo la risposta giusta tra quattro opzioni.

1) Come funziona:

A turno, vengono presentate domande a tema cinematografico (su attori, film, registi, scene iconiche, e curiosità del grande schermo). Ogni domanda è accompagnata da **quattro possibili risposte**. I concorrenti devono scegliere quella corretta.

2) Regole base:

Ogni concorrente ha **un tempo limitato** (ad esempio, 15 secondi) per rispondere.

Ogni risposta corretta vale un punto.

La risposta sbagliata non fa guadagnare punti, ma non comporta penalità (oppure, se vuoi, puoi prevedere una penalità per le risposte errate).

Vince chi accumula più punti al termine del gioco o dopo un numero prestabilito di domande.

Esempi di domande:

- *Chi ha diretto il film "Inception"?*
 - A) Christopher Nolan
 - B) Steven Spielberg
 - C) Quentin Tarantino
 - D) James Cameron
- *In quale film Brad Pitt interpreta il personaggio di Tyler Durden?*
 - A) *Fight Club*
 - B) *Seven*
 - C) *The Curious Case of Benjamin Button*
 - D) *Ocean's Eleven*

3) Varianti possibili:

Modalità "Difficoltà crescente": Le domande iniziano facili e diventano sempre più complesse man mano che si procede.

Modalità "Speed Round": Una serie di domande veloci in cui il tempo per rispondere è ridotto (ad esempio, solo 5 secondi per domanda).

Modalità "Scommessa": I concorrenti possono decidere se scommettere dei punti su una risposta difficile, guadagnando più punti per una risposta corretta, ma perdendone per una risposta sbagliata.

